Rebecca

C:\Users\Aluno2\Desktop\em_uso\Trollleft.pngOs personagens consistem em:

Seu avatar do Trolinho(sem skin), um estudante normal



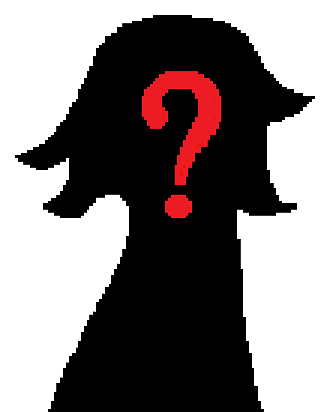
Temos a secretária que é quem te lembrara de todas as suas missões em andamento, alem de fornecer um tutorial de ajuda caso esteja confuso durante o jogo, e claro, é quem te recepsiona ao entrar na istituição T.



Temos os NPCs que precisam de ajuda, que são aqueles que lhe darão as missões para você, em troca de recompensas.



Não podemos nos esquecer dos Professores, aqueles responsáveis por todos os desafios que você enfrentará, todos representados por animais. Atenção! Qualquer semelhança com professor existente na vida real é mera coincidência.:



E por fim, o seu ultimo inimigo: O Diretor.

Bruno

O jogo possui uma vasta gama de personagens, cada um com seus diferentes tipos de função, iremos então classifica-los de acordo com os possíveis tipo de personagens existentes.

**Avatares**

Avatar é o termo utilizado para representar o seu personagem, aquele que você controla e realiza todas as atividades dentro do jogo.

Para essa categoria existem apenas dois personagens, o Trolinho e a Trolina, que possuem o mesmo papel na historia durante todo o seu desenrolar, a sua única diferença é o gênero.

O avatar do personagem pode ser alterado quanto a aparência, utilizando-se do nosso sistema de Skins(explicado no tópico ‘Itens’).

**NPCs Auxiliares**

 Os NPCs(Personagem Não Jogável, em inglês Non-Playable Character) Auxiliares são todos aqueles que possuem locais próprios e bem visíveis dentro da estrutura da Instituição T. Existem apenas 3 deles, que são responsáveis pela secretaria, pela loja e pela videoteca.

NPC da Secretaria

Na Secretaria é possível acessar ao tutorial, encontrar informações referentes ao seu atual objetivo dentro da escola e acompanhar o seu desempenho no ano letivo(o progresso no jogo).

NPC da Loja

A loja é o local no qual você vai poder encontrar e adquirir todo e qualquer tipo de item, para adquiri-los você deve compra-los com algumas das moedas do jogo(explicado no tópico ‘Moedas do Jogo’).

NPC da Videoteca

A Videoteca é um ambiente no qual o dono dela irá revelar, armazenar e exibir todos os vídeos e animações que você já tenha presenciado e adquirido comprando ou ganhando em uma missão.

**NPCs Aleatórios**

NPCs aleatórios são aqueles que surgem misteriosamente e não se sabe ao certo quando, eles podem aparecer e para-lo ou estar parados em um corredor. Esses NPCs iram lhe oferecer missões, itens ou informações, essas ofertas podem conter algo que lhe ajude a completar seus objetivos ou que o desloque para alguma espécie de historia secundaria dentro colégio, mas é possível negar a oferta deles, ajuda-los ficará a sua escolha.

**Professores**

**Diretor**